



<p>ETABLISSEMENT :</p> <p>Collège des Hautes Vallées Guillestre</p>	<p>Présentation de l'expérience : Nombre d'élèves présents : 2</p> <p>Niveau de classe : 3ème</p>
<p>TITRE DE L'EXPERIENCE :</p> <p>Design & aérodynamisme</p>	
<p>Photo ou schéma de l'expérience :</p>	<p>Thème scientifique développé :</p> <p>Mécanique des fluides</p> <p>Mots clés :</p> <p>Aérodynamisme, fluide, soufflerie, design</p>
<p>Présentation succincte de l'expérience :</p> <p><i>Présentation des travaux de conception et de fabrication de prototypes d'aileron de voiture de rallye, ainsi que de la validation des design par essais en soufflerie.</i></p> <p><i>L'expérience consiste a des essais successifs de modèles d'aileron sur une maquette de voiture, la matérialisation du flux d'air par de la fumée permettra d'évaluer la pertinence des choix de design.</i></p>	

Une imprimante 3d fonctionnera en arrière plan pour illustrer la fabrication des ailerons.

Besoin en matériel et mobilier :

- *2 Tables*
- *Électricité (4 prises)*
- *Soufflerie (fourni par le collège, 1,5m de long)*
- *Imprimante 3D (fourni par le collège.)*
- *PC portable (fourni par le collège.)*
-

Pour aller plus loin ... (sitographie)

<http://www.savoir-sans-frontieres.com/JPP/telechargeables/Francais/ASPIRISOUFFLE.pdf>

à partir de la page 49