

CRÉATION DE PAGES HTML

1) RAPPEL ET SUITE DE L'APPRENTISSAGE SUR LE LANGAGE HTML

Rappelez-vous de l'exemple ci-dessous.

Texte organisé visuellement

Le dormeur du val

C'est un trou de verdure où chante une rivière
Accrochant follement aux herbes des haillons
D'argent ; où le soleil, de la montagne fière,
Luit : c'est un petit val qui mousse de rayons.

Un soldat jeune, bouche ouverte, tête nue,
Et la nuque baignant dans le frais cresson bleu,
Dort ; il est étendu dans l'herbe, sous la nue,
Pâle dans son lit vert où la lumière pleut.

Les pieds dans les glaïeuls, il dort. Souriant comme
Sourirait un enfant malade, il fait un somme :
Nature, berce-le chaudement : il a froid.

Les parfums ne font pas frissonner sa narine ;
Il dort dans le soleil, la main sur sa poitrine,
Tranquille. Il a deux trous rouges au côté droit.

Texte structuré pour l'ordinateur

```
<h1>Le dormeur du val</h1>
<p>C'est un trou de verdure où chante une rivière<br />
Accrochant follement aux herbes des haillons<br />
D'argent ; où le soleil, de la montagne fière, <br />
Luit : c'est un petit val qui mousse de rayons.</p>
<p>Un soldat jeune, bouche ouverte, tête nue, <br />
Et la nuque baignant dans le frais cresson bleu, <br />
Dort ; il est étendu dans l'herbe, sous la nue, <br />
Pâle dans son lit vert où la lumière pleut.</p>
<p>Les pieds dans les glaïeuls, il dort. Souriant comme<br />
Sourirait un enfant malade, il fait un somme :<br />
Nature, berce-le chaudement : il a froid.</p>
<p>Les parfums ne font pas frissonner sa narine ;
<br />Il dort dans le soleil,

la main sur sa poitrine, <br />
Tranquille. Il a deux trous rouges au côté droit.</p>
```

1.1) Rappelez le rôle des balises <h1>, <p> et

Voir ci-dessous un fichier HTML minimum (comportant seulement les balises de l'ossature de la page). Remarquer « l'indentation » de ce texte.

```
<!DOCTYPE HTML>

<HTML lang="fr">
  <HEAD>
    <TITLE>
      Titre de ma page HTML
    </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    Textes et images de ma page
  </BODY>
</HTML>
```

1.2) Donnez la définition « d'indentation » (en programmation).

1.3) Pourquoi mieux vaut-il indenter ses programmes ?

1.4) Le langage HTML est un langage utilisant des « balises ». Dans le cadre ci-dessous, surlignez les balises « HTML » en jaune, les balises « HEAD » en vert, les balises « BODY » en rose puis les balises « TITLE » en bleu.

```
<!DOCTYPE HTML>

<HTML lang="fr">
  <HEAD>
    <TITLE>
      Titre de ma page HTML
    </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    Textes et images de ma page
  </BODY>
</HTML>
```

1.5) On remarque que la balise HTML encadre toutes les autres. Pourquoi ?

A partir de recherches WEB :

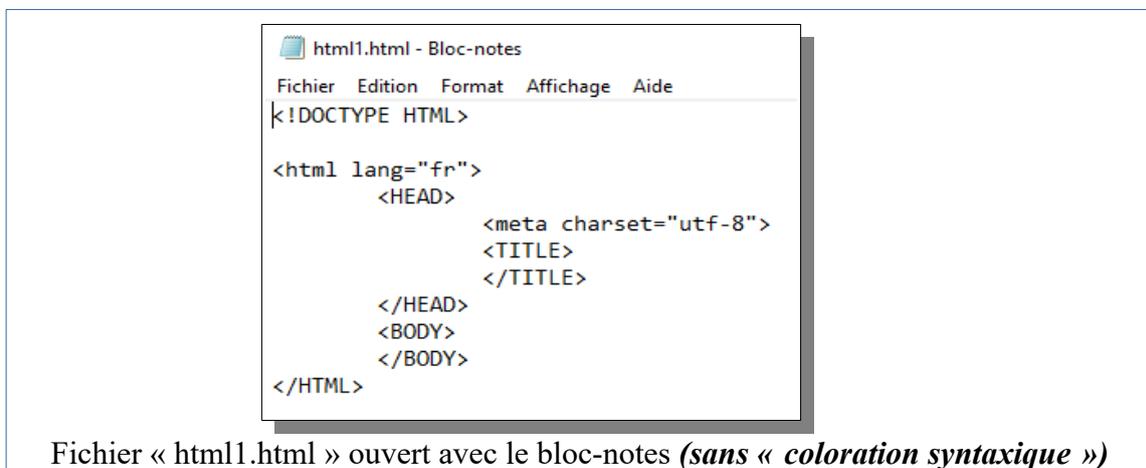
1.6) Quel est le rôle de la balise « HEAD » ?

1.7) Quel est le rôle de la balise « TITLE » ?

1.8) Quel est le rôle de la balise « BODY » ?

Pour créer votre premier site web, vous n'avez besoin que d'un logiciel extrêmement simple, gratuit et intégré à tous les systèmes d'exploitations, un éditeur de texte. Dans Windows le plus simple est le bloc-notes mais pour plus de lisibilité on préférera utiliser un autre éditeur de texte gratuit : « VS Code ».

1.9) Comparez les deux images ci-dessous et expliquez le rôle d'une « coloration syntaxique »





```
html1.html
1 <!DOCTYPE HTML>
2
3 <html lang="fr">
4
5 <HEAD>
6   <meta charset="utf-8">
7   <TITLE>
8   </TITLE>
9 </HEAD>
10
11 <BODY>
12 </BODY>
13
14 </HTML>
```

Même fichier vu dans VS Code (avec « coloration syntaxique »)

Quel est le rôle de la « coloration syntaxique » ?

1.10) Ouvrez le fichier « MaPage.html » (avec un double-clic) situé dans le dossier ressources. Quel logiciel se lance (*rappelez-vous de la question 1.3.1 de la séquence précédente*) ? Pourquoi est-ce celui-ci et pas un autre disponible sur l'ordinateur ?

2) ÉCRIRE UNE PAGE HTML

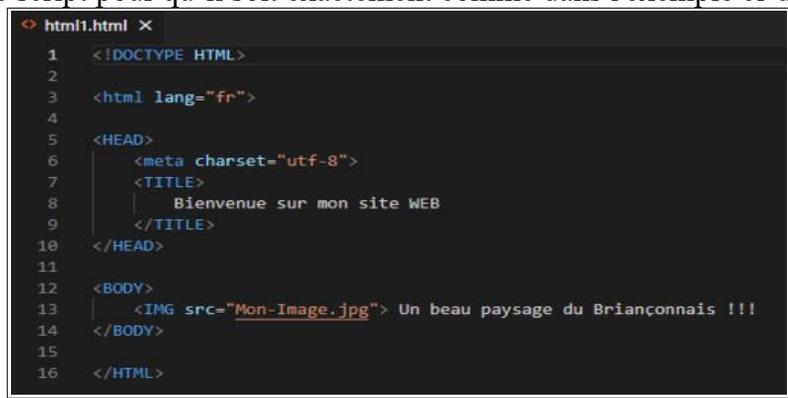
Vous allez maintenant créer vous même vos propres pages web

2.1) Préparation du dossier de travail :

- Créer un dossier « SiteWebTest » à la racine de votre dossier « Projet2 » dans votre espace personnel.
- Copier les fichiers « html1.html » et « ma_photo.jpg » (qui se situent dans le dossier ressources) dans votre nouveau dossier « SiteWebTest ».

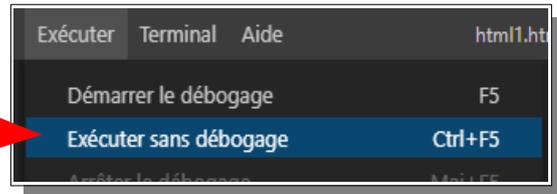
2.2) Édition du fichier HTML :

- Ouvrir le fichier « html1.html » (à partir du dossier « SiteWebTest » que l'on vient de créer) avec le logiciel « VS Code » (*avec un « Ouvrir avec » ou un « glisser-déposer » par exemple*).
- Modifier le script pour qu'il soit exactement comme dans l'exemple ci-dessous.



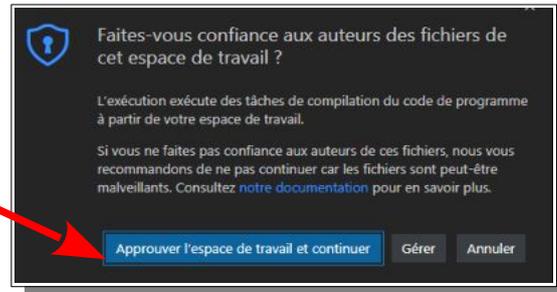
```
html1.html x
1 <!DOCTYPE HTML>
2
3 <html lang="fr">
4
5 <HEAD>
6   <meta charset="utf-8">
7   <TITLE>
8     Bienvenue sur mon site WEB
9   </TITLE>
10 </HEAD>
11
12 <BODY>
13   <IMG src="Mon-Image.jpg"> Un beau paysage du Briançonnais !!!
14 </BODY>
15
16 </HTML>
```

- Sauvegarder le fichier (Ctrl+S)
- Le lancer avec un navigateur (nous parlerons ici d'exécuter le script HTML). CTRL+F5 ou « Exécuter sans débogage » dans le menu de VS Code).

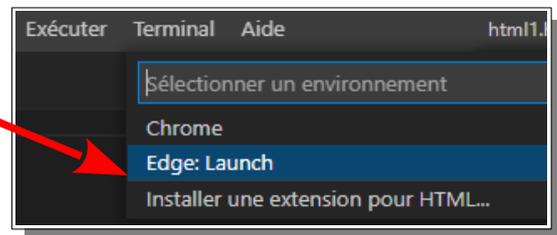


- Remarque : La première fois que l'on exécute ce fichier VS Code vous demande si vous faites confiance à ce fichier.

- => Cliquez sur « Approuver... »



- Puis choisissez le navigateur avec lequel vous voulez tester votre script.



Que s'est-il passé ?

Vous allez, dans les exercices suivants, modifier le script HTML pour l'adapter à différents cahier des charges.

Liste de **quelques** balises de mise en forme du texte :

Texte en gras	votre texte
Texte en italique	<i>votre texte</i>
Petite police	<small>votre texte</small>
Grande police	<big>votre texte</big>
Changement de ligne	 votre texte</br>
Le navigateur considère que le texte est préformaté et tient compte des espaces et des sauts de ligne.	<pre>votre texte</pre>
Le texte en exposant	^{votre texte}
Le texte en indice	_{votre texte}
Texte souligné	<u>votre texte</u>
Texte rayé	<s>votre texte</s>
Texte en couleur	votre Texte
Taille du texte	votre Texte
Couleur du fond de page	<body bgcolor=#FF0000>le corps de la page</body>

RQ : Voir le site <http://www.code-couleur.com/> pour une aide sur la couleur.

2.3) **Exercice 1** : Nous allons modifier le script pour que le texte de votre page html (*le texte : La photo de l'inventeur du langage HTML*) soit en caractère gras.

2.3.1) Modifications à effectuer :

On remarque que pour mettre en gras un texte, il faut le précéder de et le succéder par .
=> Ajouter (grâce à VS Code) la balise avant le texte « *Un beau paysage du Briançonnais !!!* » et la balise après.

2.3.2) Test du résultat

Enregistrer la modification puis lancer le fichier (faire comme précédemment : double clic ou via le menu de VS Code).

Validation du professeur :

2.3.3) Collez votre script ci-dessous.

PRENONS DE L'AUTONOMIE

Jusqu'à présent, nous vous avons guidés pour faire les modifications. Dans cette deuxième partie vous devrez faire preuve d'analyse et d'initiatives pour faire les modifications demandées. Il n'est pas grave ni inquiétant de ne pas réussir du premier coup. Le résultat (et donc la note) vient en grande partie de la persévérance dans la recherche de solutions.

2.4) **Exercice 2** : Modifiez à nouveau votre script pour que le texte de votre page html soit toujours en caractère gras mais qu'il soit en plus de couleur rouge.

Vérifiez le fonctionnement et collez votre script ci-dessous.

2.5) **Exercice 3** : Modifiez à nouveau votre script pour que le fond de la page soit de la couleur de votre choix (ne pas supprimer les modifications précédentes).

Vérifiez le fonctionnement et collez votre script ci-dessous.

Validation du professeur :

2.6) **Exercice 4** : Modifiez à nouveau votre script pour ajouter une image de votre choix et un texte associé à côté de cette image. Les deux éléments devront être placés au-dessous de la première image et non pas à côté (ne pas supprimer les modifications précédentes).

Vérifiez le fonctionnement et collez votre script ci-dessous.

Validation du professeur :

POUR ALLER PLUS LOIN...

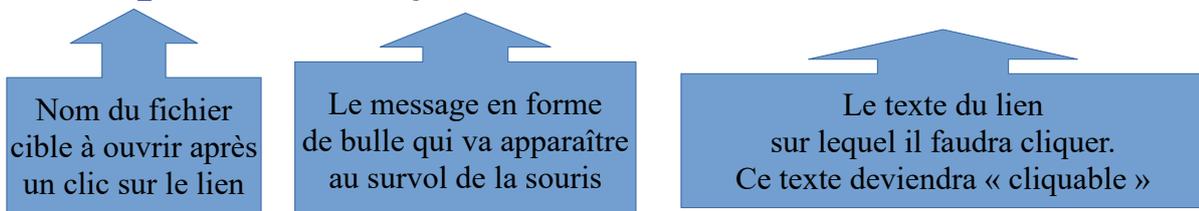
Dans cette troisième partie vos capacités d'analyse et de concentration devront être fortes. Il est donc normal de passer davantage de temps pour réussir une question. Il faut rester focalisé sur ce qui est demandé, bien analyser la situation, faire des hypothèses et des essais, puis essayer de comprendre ce qui a fonctionné et ce qui n'a pas répondu à votre attente pour pouvoir recommencer et, à force de volonté, réussir. Il n'est pas grave ni inquiétant de ne pas réussir du premier coup. Le résultat (et donc la note) vient en grande partie de la persévérance dans la recherche de solutions.

3) LIENS ENTRE PAGES

Le nom du langage HTML vient du fait que l'on passe de page en page par des clics sur les liens HyperText.

La balise « a href » réalise un lien vers une autre page. Le script suivant présente l'utilisation de cette balise.

```
<a href="fichier_cible.html" title="message en forme de bulle"> Texte du lien vers le fichier cible</a>
```



Exemple d'utilisation :

```
<a href="html2.html" title="Ma page 2">Cliquer ici pour aller sur ma deuxième page</a>
```

- 3.1) Créez une deuxième page html (un copier-coller du script sous VS Code suffit) que vous sauvegarderez dans le dossier « SiteWebTest » sous le nom de « html2.html ».
- 3.2) Modifiez légèrement cette nouvelle page pour qu'elle soit différente de la première (la couleur de fond ou l'image à afficher par exemple).
- 3.3) Ajoutez un lien (dans la page « html1.html ») qui guide de la première page à la deuxième.
=> *Inspirez vous fortement de l'exemple d'utilisation ci-dessus.*
=> **Attention** à le placer dans le corps de la page
- 3.4) Ajoutez un lien (dans la page « html2.html ») qui guide de la deuxième page à la première.

Validation du professeur :

- 3.5) Collez le script de vos deux pages ci-dessous.

Script de « html1.html » :

[Script de « html2.html » :](#)

4) AJOUT DE LA SÉQUENCE À VOTRE CLASSEUR NUMÉRIQUE

A la fin de chaque séquence, vous devrez intégrer votre fichier de la séquence finie (le fichier « activites.odt » dans lequel vous avez travaillé) dans votre classeur numérique.

Pour cela vous devez :

- Générer un fichier PDF à partir de votre fichier traitement de texte (ce fichier).
- Intégrer cette séquence (le PDF que vous venez de générer) à votre classeur numérique déjà existant.

Pour vous aider, vous avez le fichier « FicheAideClasseurNumerique.pdf » présent dans la séquence 0 (ou au début de votre classeur numérique).