

## ALGORITHME ET ALGORIGRAMME

### ALGORITHME :

#### DÉFINITION :

Un algorithme est une série d'actes ou d'opérations élémentaires qu'il faut exécuter en séquence pour accomplir une tâche quelconque, en suivant un enchaînement strict.

Remarque :

Lorsqu'il sera demandé d'élaborer un algorithme, la méthode pour atteindre cet objectif sera de rédiger en français la succession des opérations élémentaires (phases courtes et précises) puis de passer à une écriture conventionnelle appelée pseudo-code.

#### EXEMPLE :

##### **Début de la recette**

Prendre un plat  
Prendre quatre œufs  
Casser les œufs  
Battre les œufs  
Saler et poivrer  
Faire cuire le mélange

##### **Fin de la recette.**



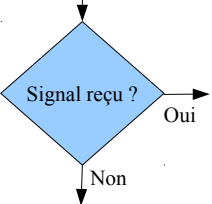


### ALGORIGRAMME (OU ORGANIGRAMME) :

#### DÉFINITION :

Un algorithme est un mode de représentation graphique du fonctionnement d'un système automatisé. Il permet de représenter les liaisons entre les différentes opérations effectuées par le système.

L'algorithme est la représentation graphique de l'algorithme, il permet de représenter chaque opération élémentaire au moyen d'un symbole graphique normalisé.

**SYMBOLES DE REPRÉSENTATION :**

	CETTE CASE INDIQUE LE DÉBUT DU FONCTIONNEMENT.
	CETTE CASE INDIQUE LA FIN DU FONCTIONNEMENT.
	<p>Cette case est un test: elle attend une consigne ou une information donnée par un capteur (par exemple : étage sélectionné).</p> <p>On pose toujours une question.</p>
	<p>Cette case décrit une action (par exemple : allumer le feu rouge).</p> <p>C'est toujours un verbe à l'infinitif.</p>
	<p>Les sous-programmes permettent de décomposer un programme en plusieurs parties.</p> <p>Cela facilite la lecture, et la programmation.</p>

**EXEMPLE :**